



Modellierung von Wasser in der Mikrotextur

Die Griffigkeit ist als Reibung zwischen Reifen und Fahrbahn eine wichtige funktionale Eigenschaft einer Straße. Kritisch wird dies vor allem bei Auftreten von Nässe. Um das Griffigkeitsniveau und damit die Sicherheit bei Nässe zu verbessern, ist ein spezielles Verständnis der physikalischen Prozesse nötig.

Dazu wurde am Lehrstuhl ein auf der Hysterese-Reibung beruhendes Simulationsprogramm entwickelt. Um die Nassgriffigkeit in die Simulation einzubringen, ist die Modellierung des in der Textur gebundenen Wassers erforderlich.

Dazu sollen im Zuge der Bachelorarbeit hochauflösende Messungen der angefeuchteten Gesteinsoberfläche mit einem Konfokal-Mikroskop durchgeführt und ausgewertet werden.

Ziel der Bachelorarbeit ist es, aus den Messungen eine einfache Regel zum Benetzungsverhalten des Wassers in der verwendeten Texturlösung zu bestimmen.

